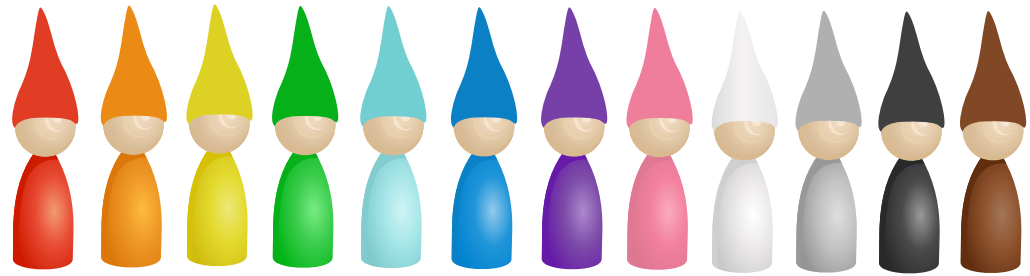


Игра  
**КОординАТЫ**  
**Ulanik**



### На что направлена игра:

Перед вами задания на развитие пространственного мышления.

Выполняя данные упражнения с ребенком вы поможете ему совершенствовать его ориентирование в пространстве, а также развивать внимание и мышление. Работа с системой координат положительно влияет на развитие познавательной сферы в целом. В процессе выполнения заданий у детей формируется аналитическая база поступающей информации. Наши координаты прописаны на карточках крупным шрифтом и охватывают все буквы английского алфавита, что позволяет закрепить правильное расположение и название каждой из них.

### Что необходимо для игры:

В комплект входит 9 листов с основными полями и листочки с карточками – координатами.

Для игры вам понадобится:

1. Гномики в колпачках 12 шт.
2. Игровые поля с заданием.

### Как играть:

Перед тем, как играть, взрослому необходимо убедиться, что ребенок хорошо понимает правила игры.

Для этого необходимо грамотно дать ребенку инструкцию:

- Смотри, перед тобой Домик. Домик необычный. Сейчас каждый Гномик должен найти свою квартиру.

Есть несколько способов научить ребенка понимать систему координат и с легкостью находить их пересечение.

На первом этапе ребенок берёт карточку с координатами, читает букву, называет цифру. Берет два карандаша один из них ставит на букву кончиком вниз, второй кладет на цифру грифелем влево. Мы говорим ребенку, что он должен одновременно передвигать карандашики и место, где они встретятся и будет точкой пересечения координат.

Когда ребенку легко будет выполнить задание выше можно попросить его проводить дорожку пальчиками. Одни пальчик ребенок ставит на букву, второй на цифру и аналогично прежнему действию проводит невидимую линию до того момента, когда пальчики коснутся друг друга.

На третьем этапе ребенок находит пересечение без помощи пальцев, а определяя нужную клеточку на глаз.

После того как ребенок усвоил данный навык и понял алгоритм можно переходить к основной части игры.

Перед ребенком Гномики расставлены в ряд, игровое поле с заданием и карточка.

Ребенку необходимо отгадать заданную «квартирку», найти и показать ее на поле, затем поставить Гномика определенного цвета в нужную клеточку.

Ребенок берет карточку, называет букву и цифру, ищет координату, смотрит на цвет гномика, берет и ставит его на поле в нужном месте.

На первом этапе карточки лучше разрезать и предлагать ребенку по одной. Далее можно использовать поле с карточками не разрезая их.

Интересных вам игр и отличных результатов

**A B C**

**1**

**2**

**3**


**D**

**E**

**F**

**1**

**2**

**3**


**G H I**

**1**

--	--	--

**2**

--	--	--

**3**

--	--	--

J K L

1

--	--	--

2

--	--	--

3

--	--	--

**M N O**

**1**

--	--	--

**2**

--	--	--

**3**

--	--	--

P Q R

1

--	--	--

2

--	--	--

3

--	--	--

S T U

1

--	--	--

2

--	--	--

3

--	--	--



V

W

X

1

--	--	--

2

--	--	--

3

--	--	--

**X Y Z**

**1**

--	--	--

**2**

--	--	--

**3**

--	--	--

**B1**



Ulanik

**A2**



Ulanik

**A3**



Ulanik

**C1**



Ulanik

**A1**



Ulanik

**C3**



Ulanik

**B2**



Ulanik

**C2**



Ulanik

**B3**



Ulanik

**D2**



Ulanik

**E3**



Ulanik

**F2**



Ulanik

**D1**



Ulanik

**E2**



Ulanik

**F1**



Ulanik

**D3**



Ulanik

**E1**



Ulanik

**F3**



Ulanik

**G2**



Ulanik

**I2**



Ulanik

**H1**



Ulanik

**I3**



Ulanik

**G3**



Ulanik

**H2**



Ulanik

**H3**



Ulanik

**I1**



Ulanik

**G1**



Ulanik

**J3**



Ulanik

**K2**



Ulanik

**L1**



Ulanik

**K1**



Ulanik

**J2**



Ulanik

**L3**



Ulanik

**K3**



Ulanik

**L2**



Ulanik

**J1**



Ulanik

**M1**



Ulanik

**N3**



Ulanik

**O2**



Ulanik

**N1**



Ulanik

**M2**



Ulanik

**O1**



Ulanik

**M3**



Ulanik

**N2**



Ulanik

**O3**



Ulanik

**P2**



Ulanik

**Q2**



Ulanik

**P1**



Ulanik

**Q3**



Ulanik

**R3**



Ulanik

**Q1**



Ulanik

**R2**



Ulanik

**P3**



Ulanik

**R1**



Ulanik



**T1**



Ulanik

**U1**



Ulanik

**S1**



Ulanik

**U3**



Ulanik

**T2**



Ulanik

**U2**



Ulanik

**S2**



Ulanik

**S3**



Ulanik

**T3**



Ulanik

**W3**



Ulanik

**V1**



Ulanik

**X1**



Ulanik

**W2**



Ulanik

**V2**



Ulanik

**X2**



Ulanik

**W1**



Ulanik

**V3**



Ulanik

**X3**



Ulanik

**X2**



Ulanik

**Y3**



Ulanik

**Z1**



Ulanik

**Y2**



Ulanik

**Z2**



Ulanik

**X3**



Ulanik

**X1**



Ulanik

**Y1**



Ulanik

**Z3**



Ulanik